

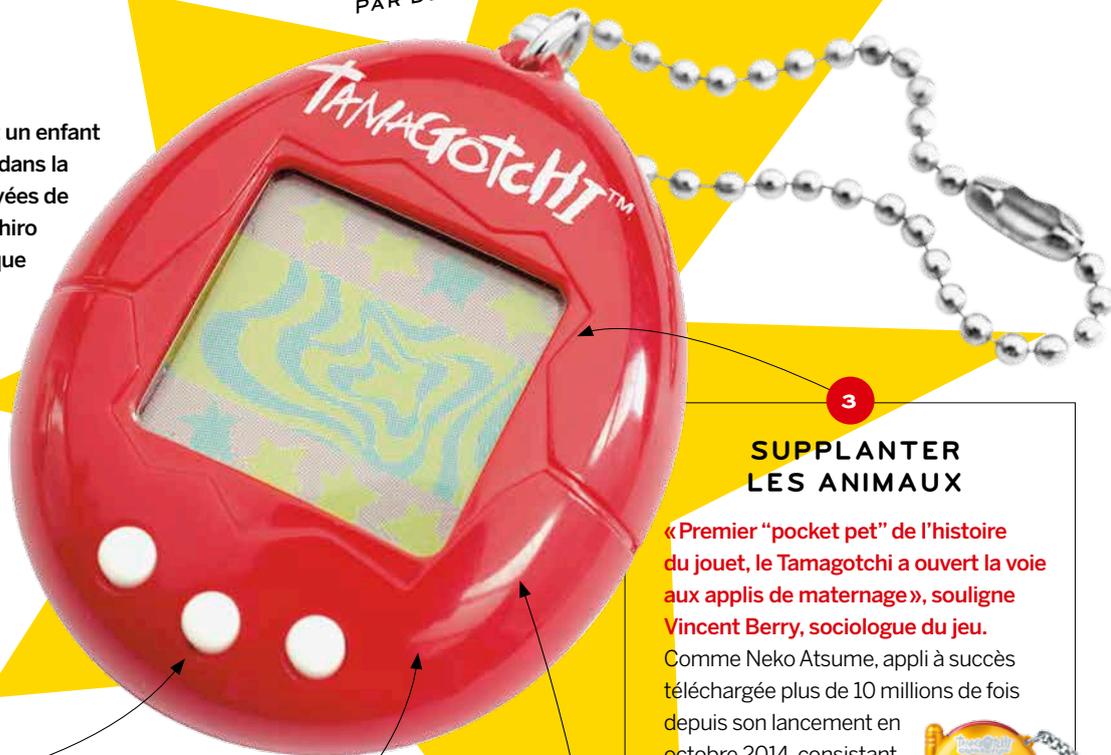
LA PETITE BÊTE QUI MONTE

Le chien est le meilleur ami de l'homme, le Tamagotchi™ est le meilleur ami du geek.

PAR DÉBORAH MALET

Il aura suffi d'une pub montrant un enfant partant en vacances, sa tortue dans la valise, pour inspirer aux employés de Bandai et WiZ, Aki Maita et Akihiro Yokoi, le jeu le plus emblématique

des années 90. Le 23 novembre 1996, le Tamagotchi™, cet extraterrestre qui sortait de son œuf en pixel et qu'il fallait bichonner comme un chaton (nourrir, caresser, nettoyer...), voit le jour au pays du kawai. Et atteint rapidement le statut de phénomène de société. Produit en masse (plus de 80 millions d'unités ont été vendues dans le monde – au sommet de sa gloire, il s'en achète quinze toutes les minutes aux US), le Tamagotchi (contraction de «œuf» et «ami» en japonais) a engendré la première génération de geeks et posé les bases de notre addiction au smartphone. Quatre trucs que les Tamagotchi ont compris avant tout le monde.



1

TINDER ET FACEBOOK

Ne pas avoir de Tamagotchi à la fin des 90's, c'est comme ne pas être inscrit sur Facebook en 2016: vous êtes exclu de la friendzone. C'est le constat fait par le journaliste

britannique Michael Hogan, dans un article de 2015 pour le *Telegraph*: «Pourquoi j'ai finalement rejoint Facebook, une décennie après tout le monde.» Il y raconte notamment que «maintenir en vie» quotidiennement sa présence digitale sur les réseaux sociaux faisait qu'il percevait ceux-ci comme des Tamagotchi modernes. Même son de cloche du côté du blogueur américain et ancien journaliste du *Financial Times*, Tom Foremski, sur SiliconValleyWatcher: «Facebook est comme un Tamagotchi qui demande à être nourri constamment: "Dis quelque chose! Clique sur quelque chose!"» Pour la journaliste Roinis Kiberd du site Motherboard, la petite bête se rapprocherait davantage du fonctionnement des applis de rencontres: notre constante sollicitation nous fait switcher d'un sentiment à l'autre, un possible plan cul réclamant autant d'attention qu'un Tamagotchi voulant jouer avec nous.

2

LE RÈGNE DES ROBOTS

Vous aimez votre iPhone sans réserve? Vous êtes en plein Tamagotchi effect. Pour Jean-Claude Heudin, spécialiste de l'intelligence artificielle et directeur de l'Institut de l'Internet et du Multimédia, le coup de génie du Tamagotchi, c'est d'avoir réussi à nous faire aimer une machine qui ne ressemblait pas à un humain: «C'est une parfaite application de la théorie de la vallée de l'étrange: plus un robot va se rapprocher de l'humain (aspect, comportement, etc.), plus nous allons détecter ses défauts et le trouver dérangentant.»

4

TOUJOURS BIPER

C'EST PEUT-ÊTRE PARCE QUE VOTRE TAMAGOTCHI POUVAIT MOURIR SI VOUS NE RÉPONDIEZ PAS AU MOINDRE DE SES BIP QUE VOUS REGARDEZ VOTRE PORTABLE EN MOYENNE 221 FOIS PAR JOUR (SELON UNE ÉTUDE DE TECMARK DE 2014).

3

SUPLANTER LES ANIMAUX

«Premier "pocket pet" de l'histoire du jouet, le Tamagotchi a ouvert la voie aux applis de maternage», souligne Vincent Berry, sociologue du jeu.

Comme Neko Atsume, appli à succès téléchargée plus de 10 millions de fois depuis son lancement en octobre 2014, consistant à divertir et nourrir des chats. Avoir un vrai animal? Pour quoi faire?



30

C'est le nombre de pixels d'un Tamagotchi 1^{re} génération de face.

3

Le nombre de fois où il fallait appuyer sur le bouton A, puis une fois sur le bouton B, pour nettoyer le popo de son Tamagotchi.

99 \$

En francs, le prix, à l'époque, d'un Tamagotchi.

15

L'âge, en années, du plus vieux Tamagotchi, Shū hui, acquis le 11 juin 1997 par une certaine Eugénie Mollard et décédé le 10 décembre 2012.

3:26

La durée de la chanson *La TamaDance* de Lorie, sortie le 7 février 2014.

2015

Année durant laquelle Bandai a lancé l'appli Tamagotchi Classic sur iPhone et sur l'Apple Watch.